



Lakik ott csigabiga, cincér ...

Munkafüzet óvodások és kisiskolások részére





A Natura 2000-es területekről, azok funkciójáról, kijelöléséről és jelentőségéről itt további információkat talál az érdeklődő:

<http://www.hnp.hu/hu/szervezeti-egység/termeszetvedelem/natura2000>

www.natura.2000.hu

http://www.termeszetvedelem.hu/index.php?pg=menu_2090

<http://www.mme.hu/natura2000-teruletek>

A látogatható területekről, tanösvényekről, múzeumokról és látogatóközpontokról a Hortobágyi Nemzeti Park Igazgatóság honlapján tudhat meg többet:

www.hnp.hu

A munkafüzet feladatainak megoldását a www.hnp.hu/kornyezetineveles aloldalon a fogyasztható tartalom menüpontban találod.

Impresszum:

Szöveg és szakmai koncepció:

Szomoradné Tóth Erika

Fotók és illusztrációk:

Gubányi Eszter, Nagy Gyula, Szomoradné Tóth Erika, Bódi Katalin, Fodor Andrea,

Hock Zsófia, Nagy Lili, Povics Noémi, Zsoldos Márton

Felelős kiadó: Dr. Kovács Zita

a Hortobágyi Nemzeti Park Igazgatóság igazgatója

2019



www.hnp.hu

SZÉCHENYI 2020



MAGYARORSZÁG
KORMÁNYA

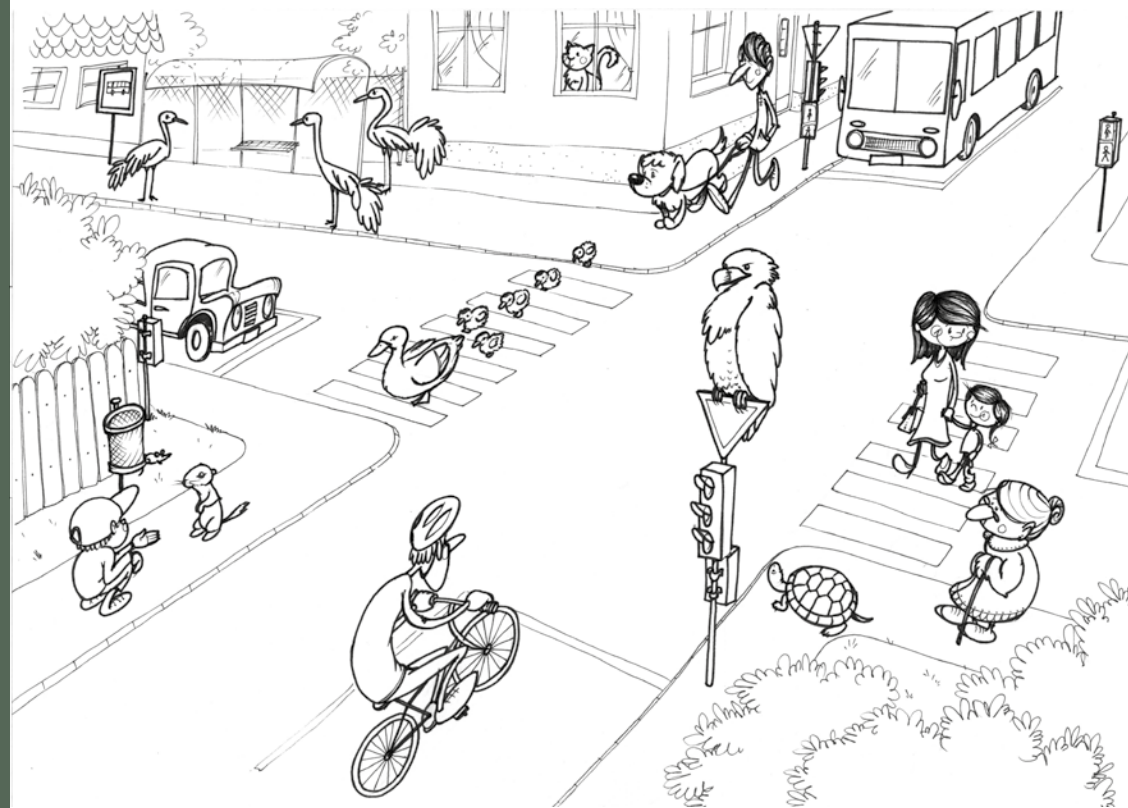
Európai Unió
Európai Regionális
Fejlesztési Alap



BEFEKTETÉS A JÖVŐBE

A TERMÉSZET BEKÖLTÖZÖTT A VÁROSBA?!

Képzeld, álmomban összekeveredtek a dolgok! Egy városban jártam, sok furcsa dologgal találkoztam. Szerinted jól érzik magukat itt ezek az állatok? Karikázd be valamilyen élénk színnel azt, amelyik nem a városba való!



Kedves Felnőttek!

Segítsetek nekünk, gyerekeknek abban, hogy eligazodjunk a Természetben. Nagy szükségünk van erre! Hiszen így válhat belőlünk egészséges felnőtt, és így tanulhatjuk meg a Természet adta lehetőségeket felelősen használni. Tegyétek lehetővé, hogy minél több időt tölthessünk a szabadban! Adjatok nekünk elég időt, hogy lelassulhassunk, kötetlenül játszassunk! Kérlek, ne haragudjatok, ha összesárodzunk a cipőinket és maszatos lesz a ruhánk! Tudjátok, ez csupán azt jelenti, hogy igazán önfeledten, jól érezzük magunkat odakint! Köszönjük!

KALANDRA FELI!

Mondd, jössz velem felfedezni erdőt és mezőt, rétet és legelőt? Lakik ott „csigabiga”, cincér, békák, madarak, és sok-sok más különös teremtmény! Virít ott még ezer színes virág, a nádasban susog a szél és bólogatnak az öreg fűzfák. Szerinted mire van szüksége egy kutatónak? Színezd ki azokat a dolgokat, amelyeket a hátizsákodba tennél indulás előtt!



NICSAK, MI AZ OTT?

Sajnos, az nem csak egy rossz álom, hogy gyakran a településekről sok dolog kikerül a puszta szélére, közepére. Húzd át, ami szerinted nem oda való!



Ugye, te nem hagysz magad után szemetet sem a lakóhelyed környékén, sem a természetben!

VELÜNK ÉLŐ ÁLLATOK!

Az állatok között akad olyan, amelyik nem háziállat, mégis az ember közelében él. Ismersz ilyeneket? Nézd csak, itt van néhány!

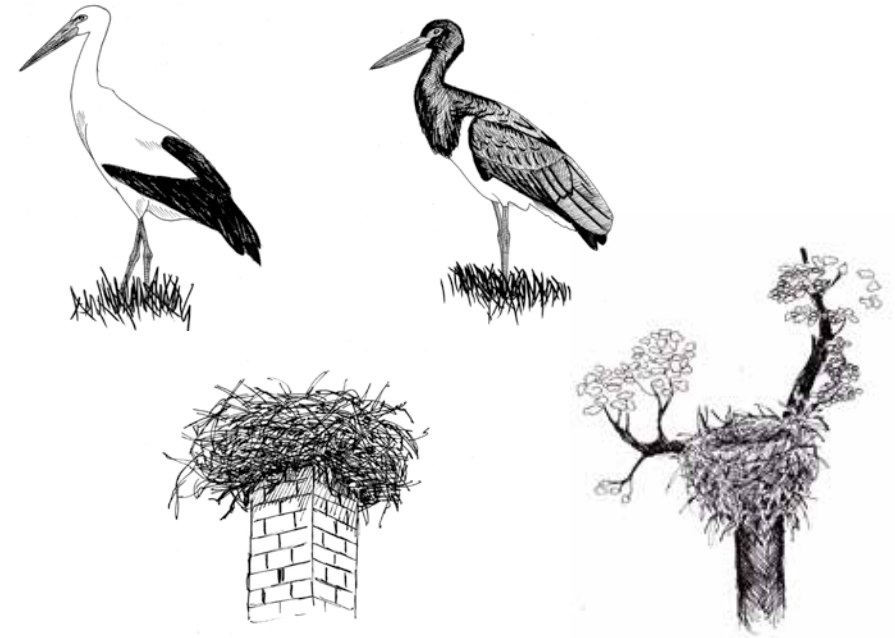
Megtalálod a helyüket a faluban, vagy a falu környékén? Rajzolj egy nyilat az állattól a megfelelő helyre!



EGYFORMA VAGY CSAK HASONLÓ?

Egy kutató az ezernyi növény és állat között úgy igazodik el, hogy jól megfigyeli a különbségeket és a hasonlóságokat.

Nézd csak, itt a fehér gólya és a kevésbé ismert, rejtettebb életmódot folytató rokona, a fekete gólya. Nyilakkal jelölheted a különbségeket!



Mennyi madár repül itt! Felismered közöttük a fehér gólyát? Karikázd bel!

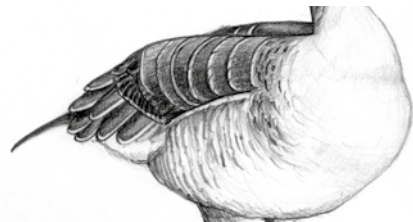
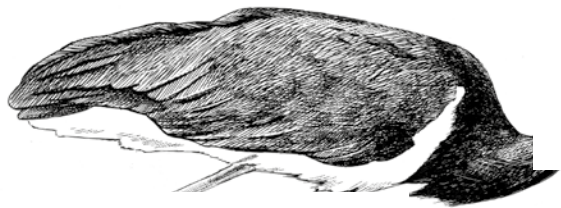
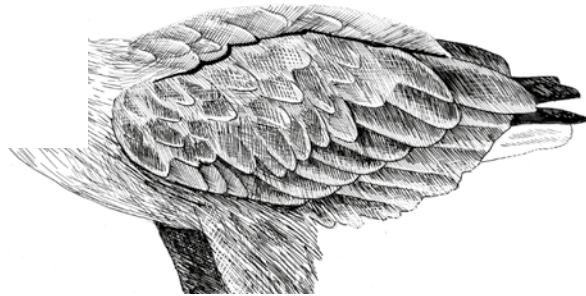


KÉZZEL-LÁBBAL. VAGY? CSŐRREL-LÁBBAL!

Te a helyváltoztatáshoz, járáshoz-futáshoz a lábadat használod. A keziddel pedig sok-sok mindent csinálhatsz, például a rajzolhatsz, építhetsz, barkácsolhatsz!

Nézd csak, a képekből itt-ott hiányzik valami! Ezeket a részleteket a 12. oldalon találod meg, vágd ki őket és ragaszd a megfelelő helyre!

Miről árulkodik a madarak csőre és lába? Hol és hogyan élnek ezek a madarak?



„OTTHONKERESŐ”

Egy otthon nagyon sokat elárul a lakójáról. Te hol érzed magad igazán otthon? Gondold végig, hogy mire van feltétlenül szükséged a mindennapi életben!

A növények és az állatok helyzete sem más, keresik azt a helyet, ahol megtalálják azokat a dolgokat, amelyekre szükségük van a növekedéshez, szaporodáshoz. Ez az ő élőhelyük!

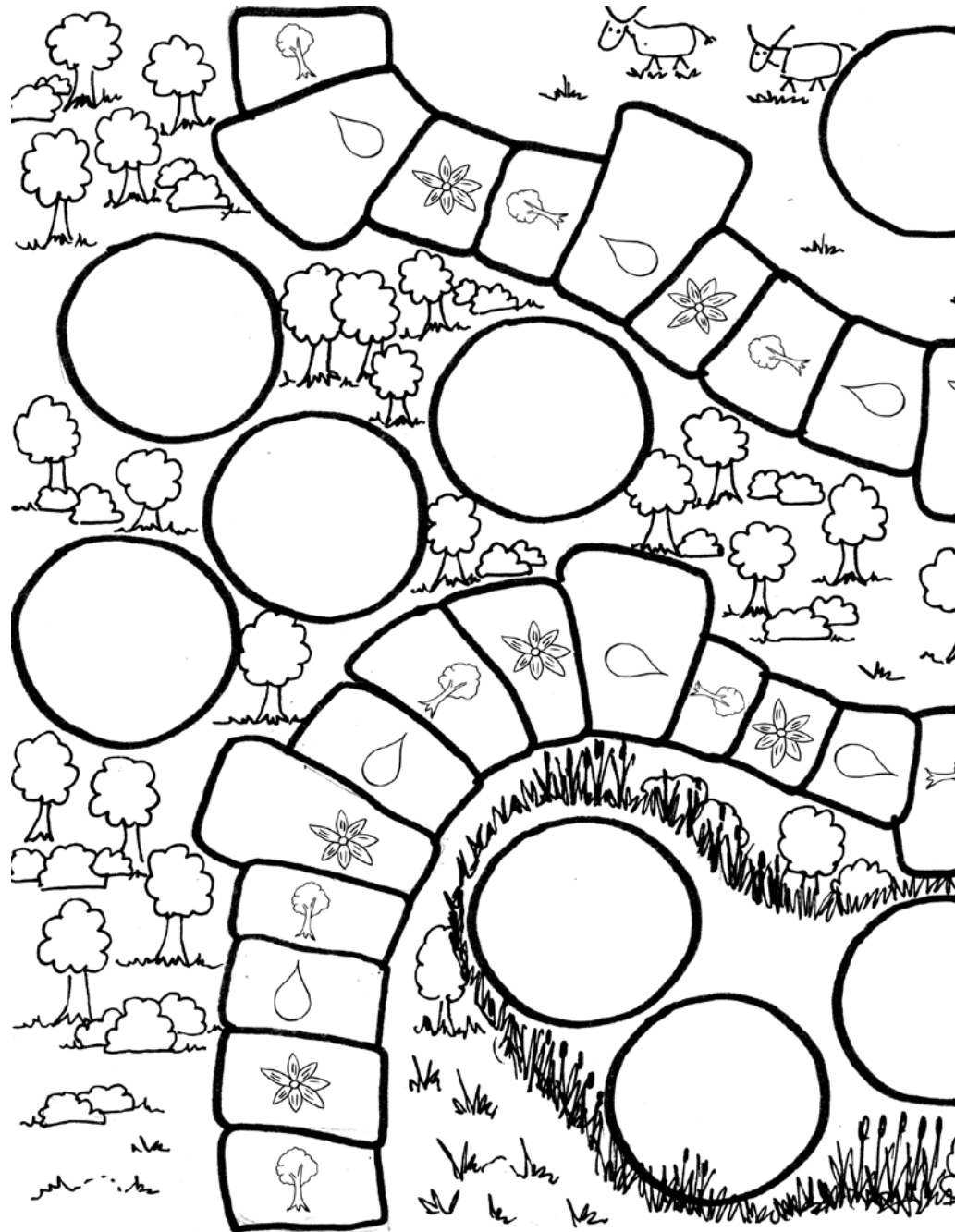
A „Otthonkereső” társasjáték állatos kártyáiból válaszd ki a számodra legkedvesebbet (17. oldal)! Szerinted ő hol érezné igazán otthon magát? Rajzold le!

„Otthonkereső” játékszabály: 2-6 fő játszhatja.

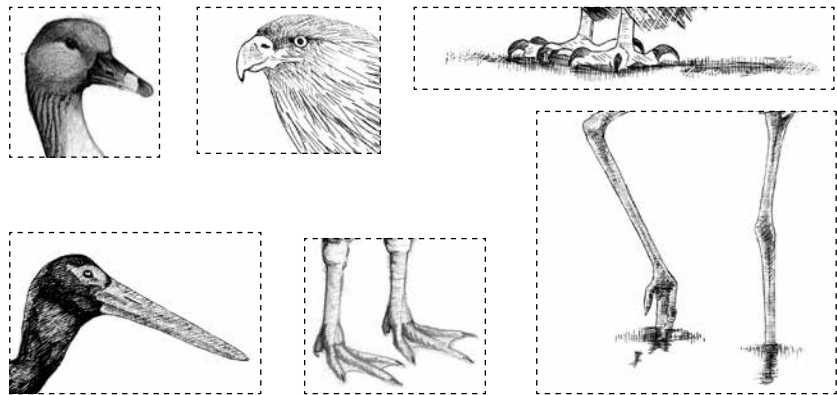
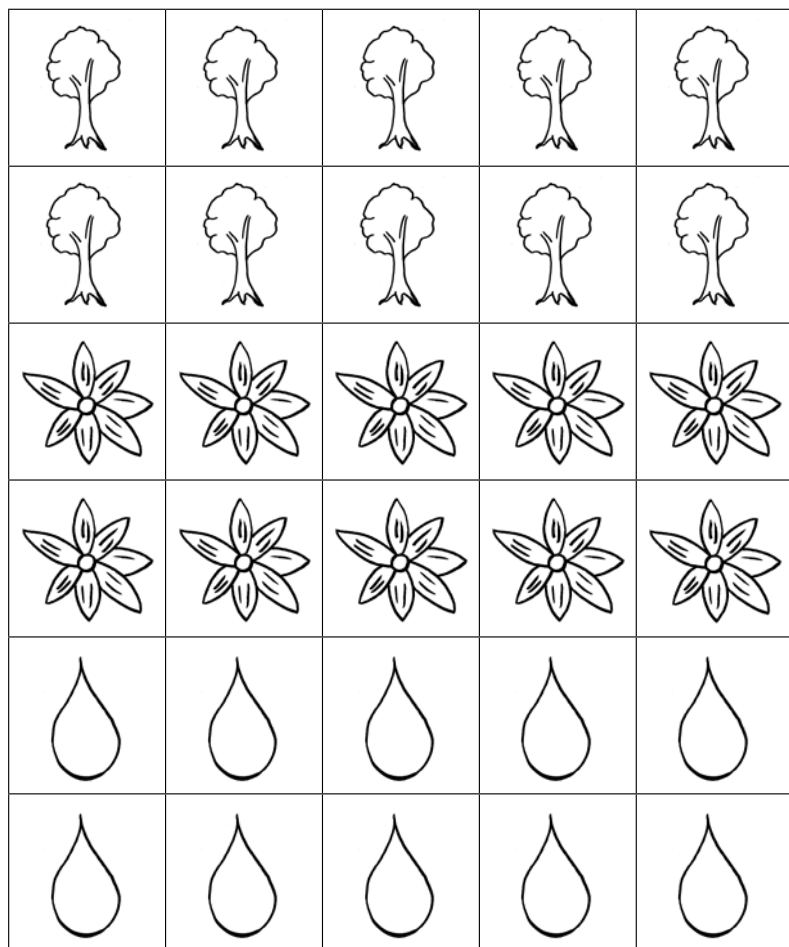
Keressetek bábnak apró játékokat! Vágjátok ki a kártyákat (12. és 17. oldal)!

A léptetőkártyákat keverjétek össze, ábrával lefelé helyezétek egy kupacba az asztal közepére. Az állatos kártyákat osszátok el egyenlően! Döntsetek el, ki kezd! A játékosok sorban húznak egy léptetőkártyát, és az ábrának megfelelően a következő mezőre lépnek. Ha „fa” jelű mezőre léptél, akkor egy erdei állatot visszajuttathatsz az erdőbe. A „virág” jelű mezőt jelent, a csepp pedig tavat vagy folyót. Az a nyertes, akik először telepítette vissza az összes állatkáját a saját élőhelyére. (A kártyák tartósabbak lesznek, ha ráragasztod őket kartonpapírra. Használhatod itt, és a többi kivágható játéknál is a kifogyott gabonapelyhes, csokisdobozok keményebb papírját is!)

„OTTHONKERESŐ” társasjáték




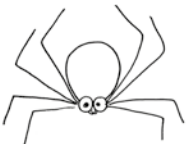





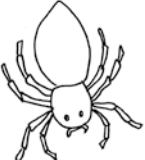


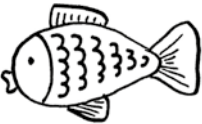

Vedd ki a középső oldalakat és vágd ki a **léptetőkártyákat** a vonal mentén!
Játékszabály a 9. oldalon!















HÁNY LÁBA VAN?

A vastag vonal mentén vágd ki a dominókat, és indulhat a játék!

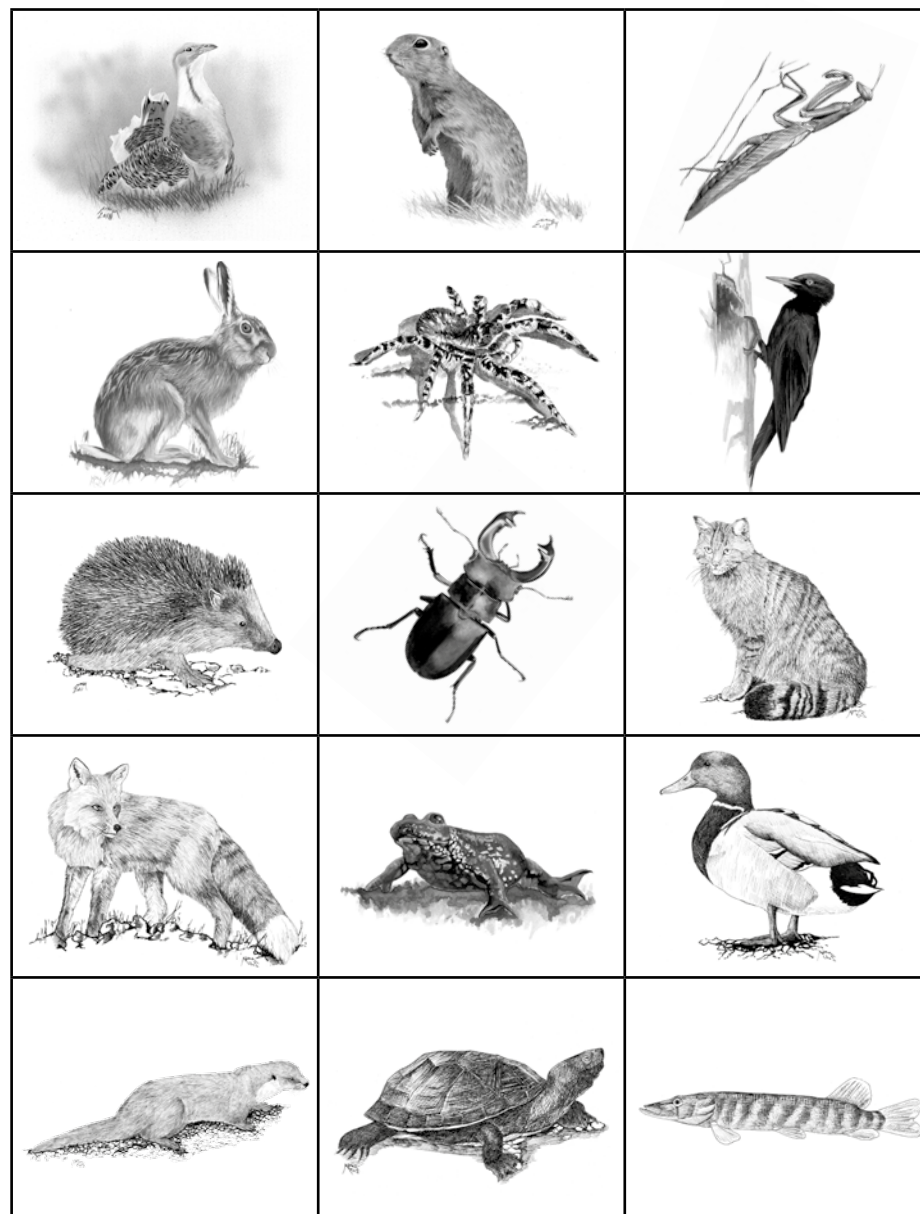
A „Hány lába van?” dominó játékszabálya a klasszikus dominójátékhoz hasonló. A dominó egyik felén egy állat látható (0, 2, 4, 6, 8 lábbal), a másik felén pedig pöttyök.

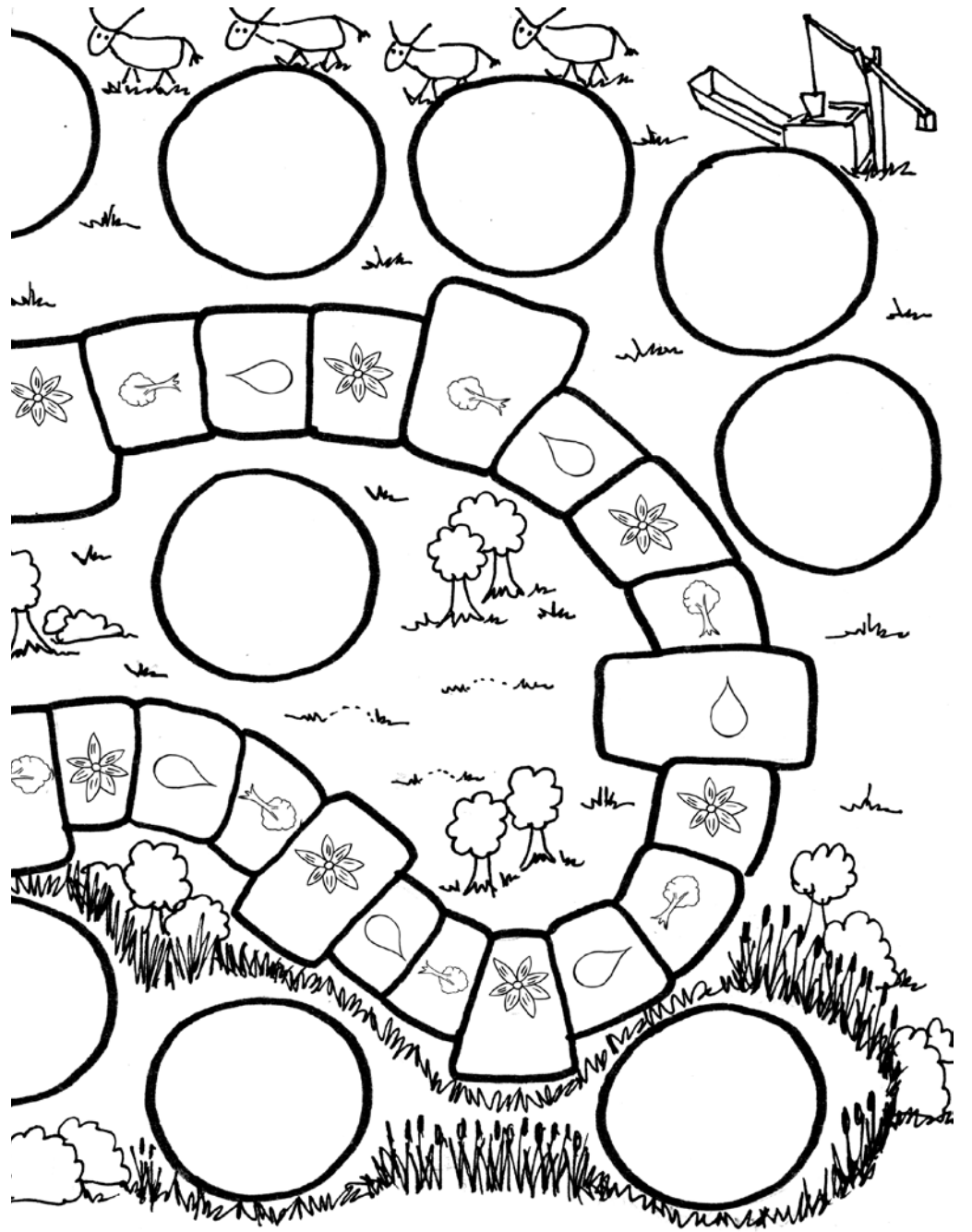
			
	• •		• •
	• • • •		• • • •
	• • • • • •		• • • • • •
	• • • • • • • •		• • • • • • • •
			• • • •

Játékszabály: Minden játékos egyenlő számú dominót kap. Egymás után kell lerakni a dominókat úgy, hogy az állatképek mellé mindig a pöttyös rész kerüljön (pl. egy pók képe mellé egy nyolcpöttyös rész kerüljön, hiszen 8 lába van a póknak). Akinek nincs megfelelő dominója, amit le tud tenni, akkor fel kell vennie egyet a sor végéről. Az nyer, akinek leghamarabb elfogynak a dominói.

			
	• •		• •
	• • • •		• • • •
	• • • • • •		• • • • • •
	• • • • • • • •		• • • • • • • •
	• •		• • • • • • • •

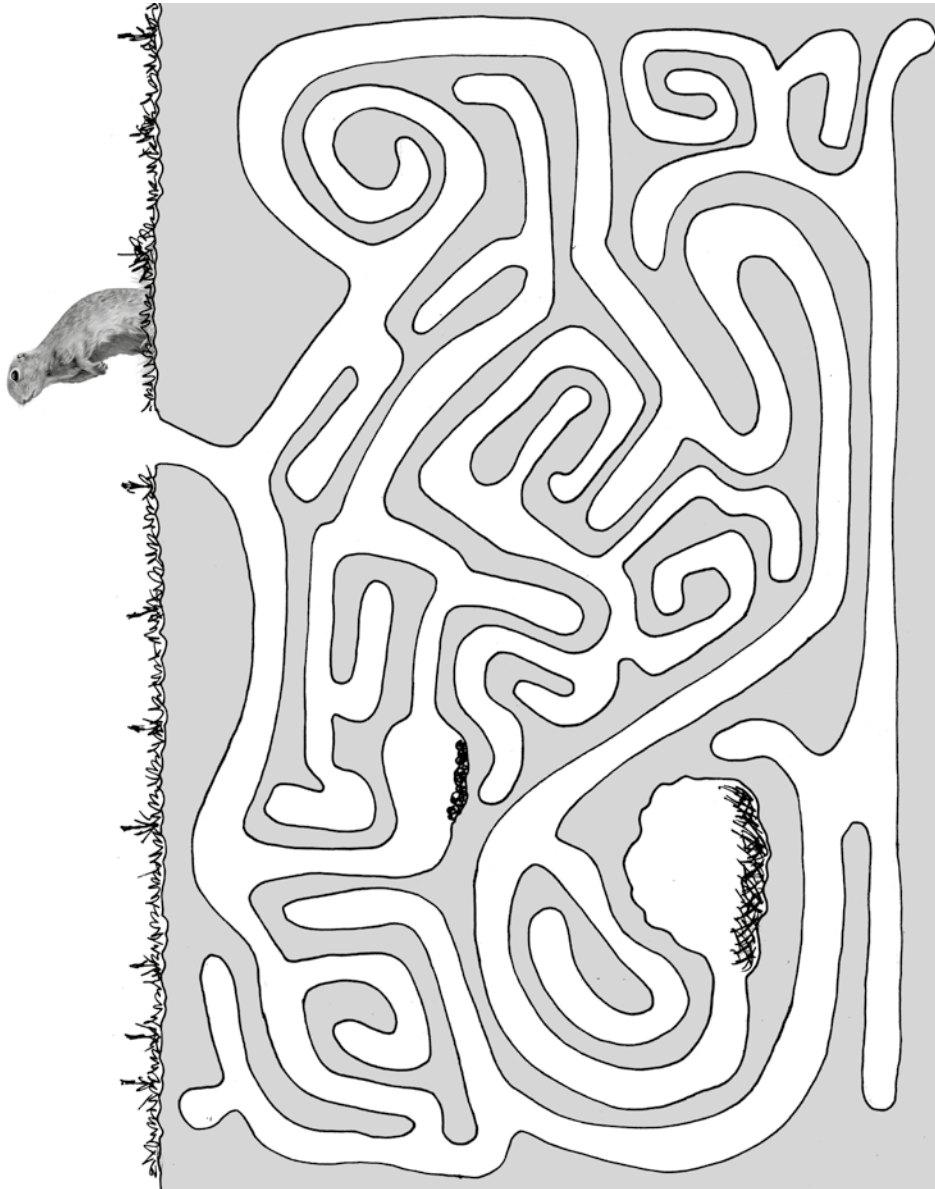
ÁLLATOS KÁRTYÁK AZ „OTTHONKERESŐ” TÁRSASJÁTÉKHOZ
Vágd ki a kártyákat a vastag vonal mentén! Játékszabály a 9. oldalon!





MI TÖRTÉNIK TÉLEN?

Közeledik a tél, ürge barátunk nem talál elegendő táplálékot! Segíts neki eljutni a mélyebben fekvő, fűvel bélelt kuckóba, ahol téli álomra hajthatja fejét!

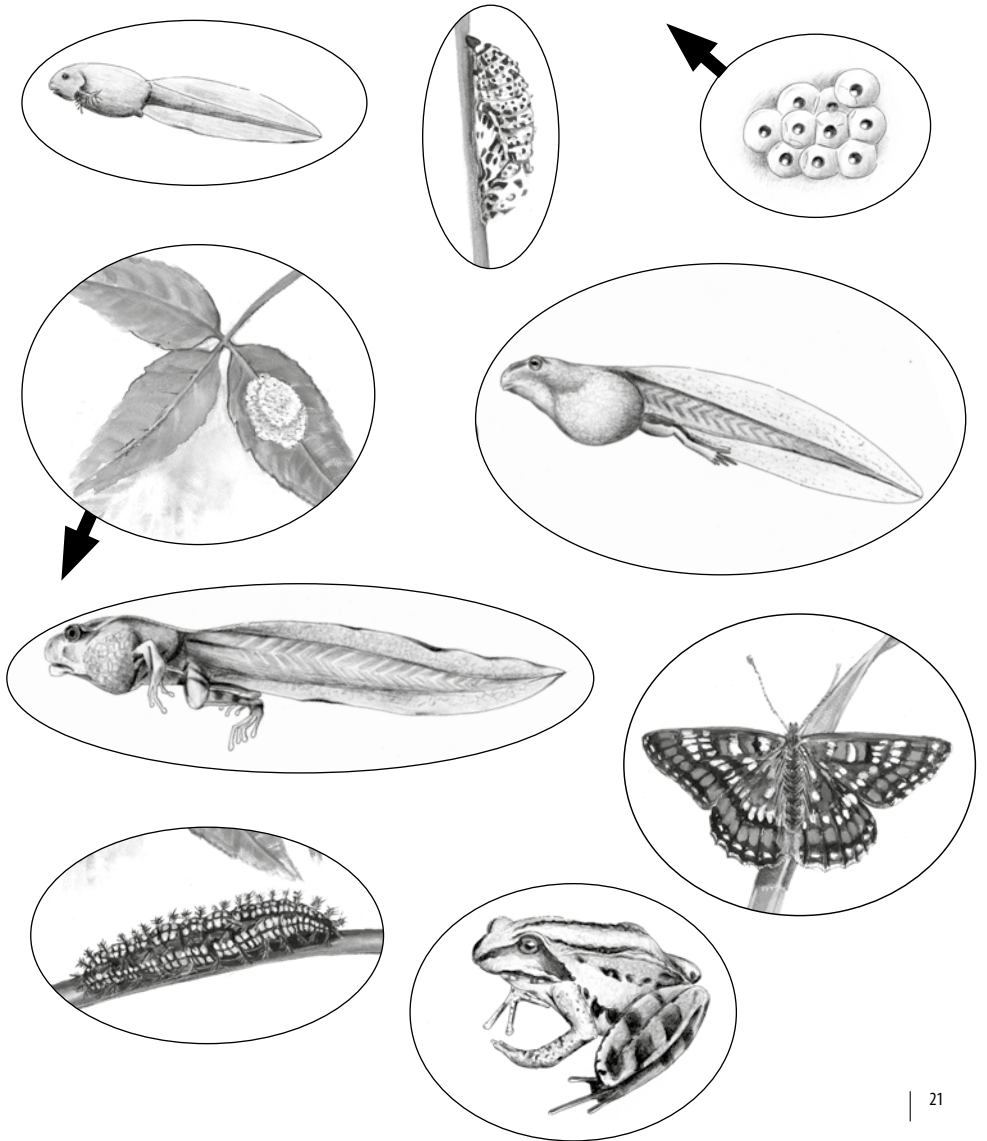


MI VOLT ELŐBB? A LEPKE VAGY A HERNYÓ?

A hideg tél után újjáéled a természet. A békák előbújnak rejtekhelyeikről, a vonuló madarak visszatérnek. A tavasz és a nyár a gyarapodás és a szaporodás időszaka.

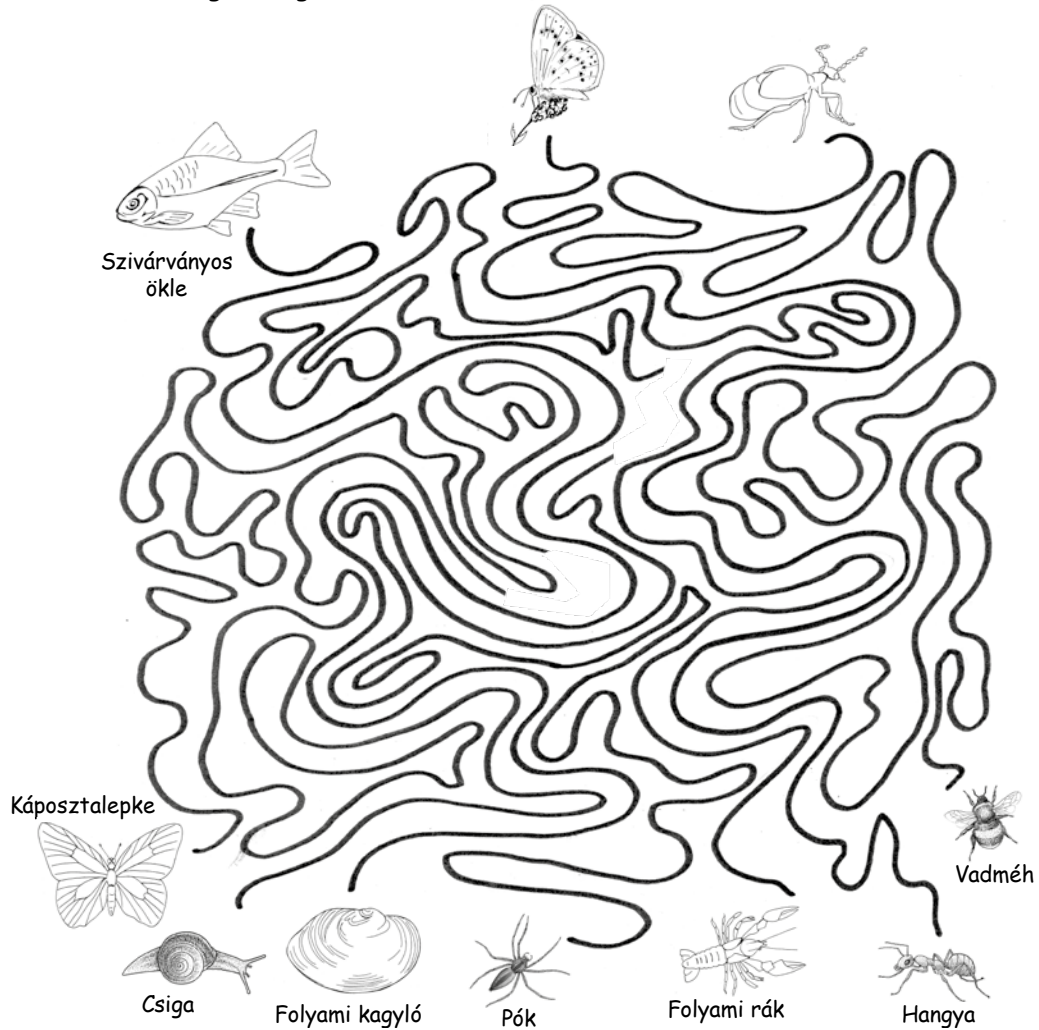
Hogyan is történik ez a lepkéknél és a békáknál?

Nézd csak, összekeveredtek a képek! Gyöngysorszerűen fűzd fel őket a helyes sorrendben különböző színű ceruzák segítségével! Indulj a nyíltól!



ÁLLATI JÓ ÓVODA!

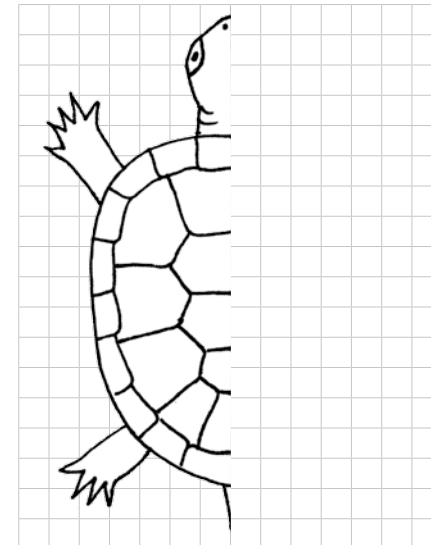
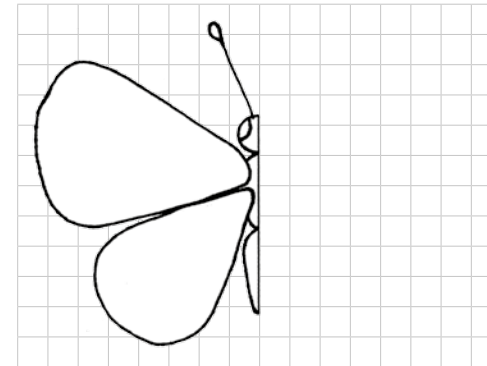
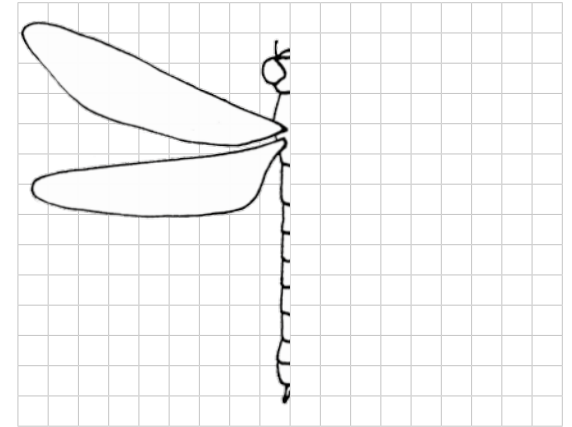
Van-e az állatoknak óvodájuk? Bármilyen furcsán hangzik is, ez előfordulhat. Kövesd a vonalakat, és megtalálod, hogy a szivárványos ökle, a hangyabog-lárka lepke és az óriás nünüke utódai hol növekszenek, kik táplálják és óvják őket a hidegtől, ragadozóktól!



Igen, a hangyabog-lárka lepke hernyója hangyabolyban, a halivadékok kagylók-ban, a nünüke pedig vadméhek, poszméhek fészkében nevelkedik!

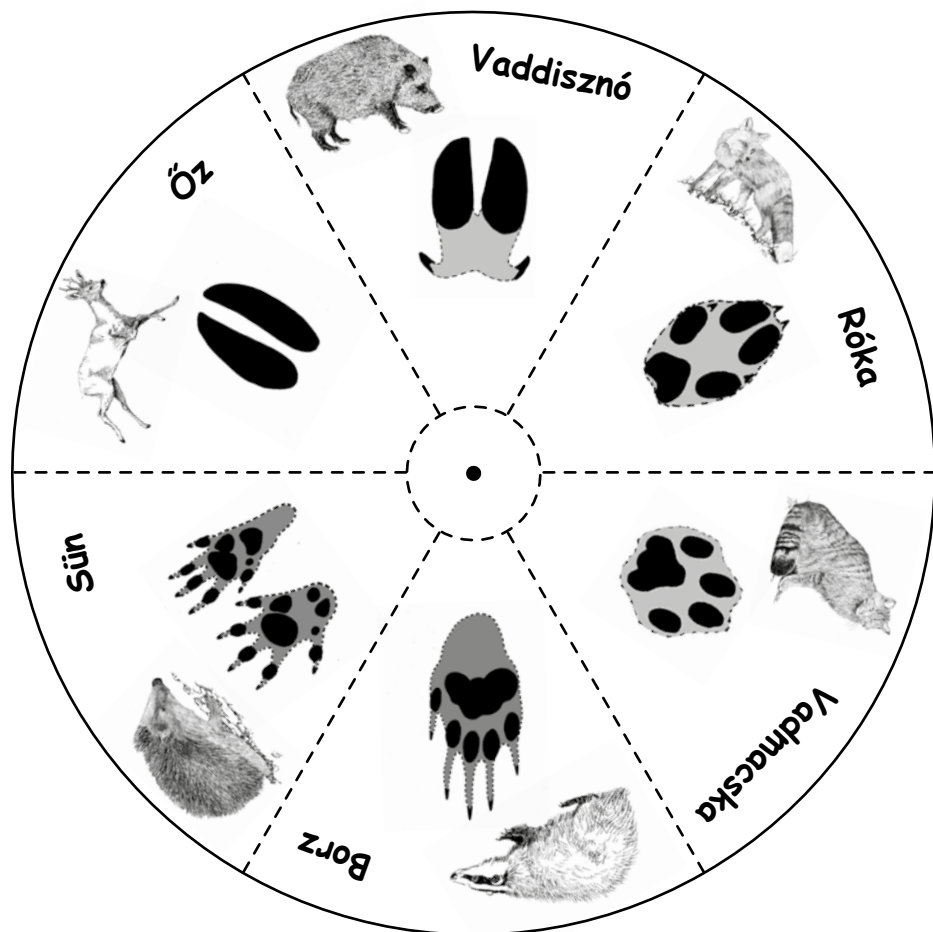
GYERE, RAJZOLJUNK!

Egészítsd ki a rajzokat!
Nyugodtan húzd át többször a vonalakat!



NYOMOZZUNK!

Egy-egy állat megfigyeléséhez nagy türelemre és kitartásra van szükség! Még szerencse, hogy ezernyi jel, nyom mutatja, hogy kik élnek ezen a vidéken még akkor is, ha ők maguk nem kerülnek szemünk elé! Figyeld azokat a helyeket, ahol jól megmaradnak a lábnyomok, sáros utakat, iszapos folyópartot. Ki járt arra? Ez a kis forgatható határozó segít a nyomozásban!



Kérj felnőtt segítséget a kishatározó összeállításához. Színessé is varázsolhatod az állatokat! Összeállítási útmutató:

Vágd ki a vastag vonal mentén a két kört! Akkor lesz igazán tartós a határozó, ha ráragasztod a köröket kartonpapírra. Itt is lehet nyugodtan használni a háztartásból kikerült kartondobozok nem gyűrött anyagát! Nincs más hátra, mint jancsiszöggel rögzíteni egymáshoz a két körlapot.

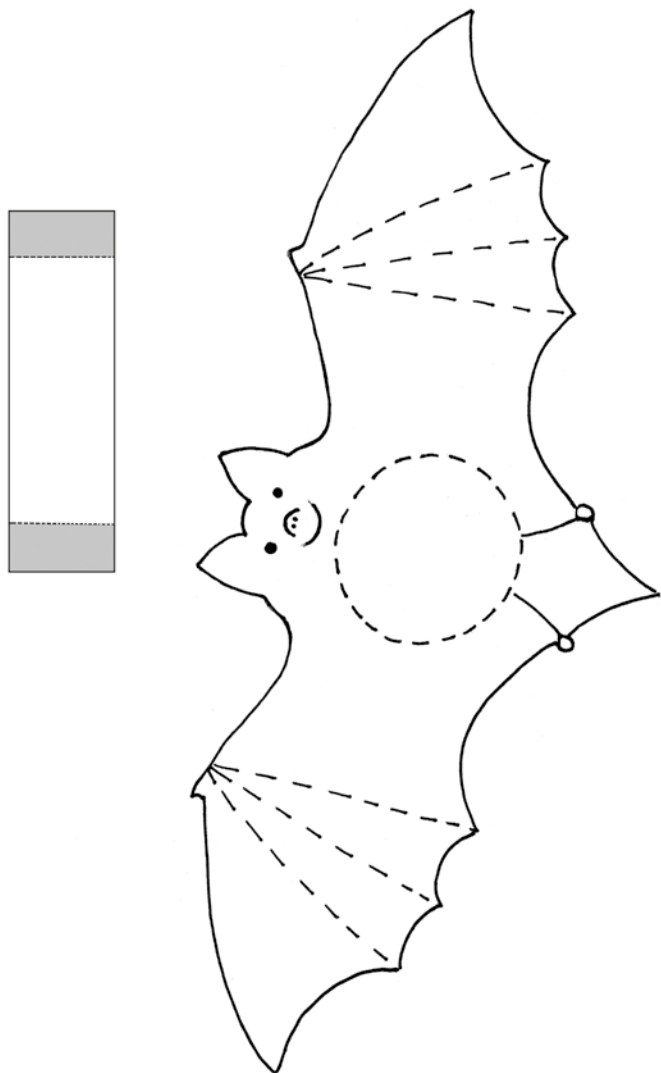


GYERE, BARKÁCSOLJUNK!

A denevérek igazán különös állatok! Gondolkodj el, hogy mit tudsz róluk!

Mit szólnál hozzá, ha közben készítenénk egy denevérbábot?

Másold át a denevér ujjbáb sablonját egy kartonpapírra! Szabadkézzel próbáld! Ne aggódj, hogy másképp sikerül, hiszen ez a te alkotásod, hogyan hasonlíthatna másra! Színezd, majd vágd ki! A hátára ragaszthatsz egy papírcsíkot, ami alá a középső ujjadat bedugva bábozhatsz. Barna vagy fekete fonalból készített pompon lehet a „pocakja” a denevérnek, ami a sok-sok szúnyogtól lett ilyen kerek!



KERESSÜNK-KUTASSUNK!

Vágd ki ezt a lapot a szaggatott vonal mentén, és vidd magaddal egy kirándulásra! A képek melletti kis négyzetben x-szel jelölheted, ha már „nyomon vagy”! Szerinted kik jártak arra?



LOPAKODJUNK-LESELKEDJÜNK!

A legnagyobb élmény az, ha saját szemünkkel figyelhetjük meg az állatokat vadon, a saját élőhelyükön! Jelöld meg, hogy ti mit láttál a kiránduláson!

